

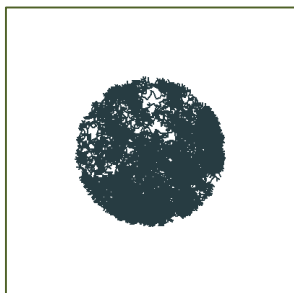
PODMIENKOVÉ VARIÁCIE II - 1

ÚLOHA NA HODINU

Dorobte projekt **Náhodné prechádzky**, ktorý je zameraný na jednoduché aj zložené podmienky.

Prechádzku 01 máte predpripravenú. Definujte oblasti prechádzok a doprogramujte ďalšie prechádzky od 2 do 16.

Prechádzky



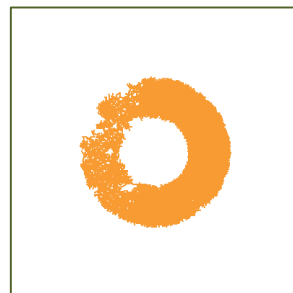
Prechádzka 01



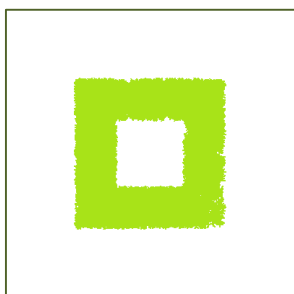
Prechádzka 02



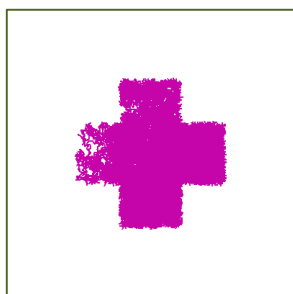
Prechádzka 03



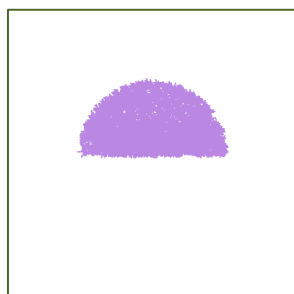
Prechádzka 04



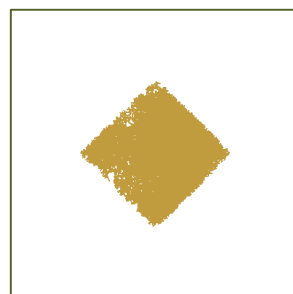
Prechádzka 05



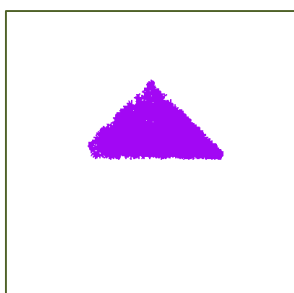
Prechádzka 06



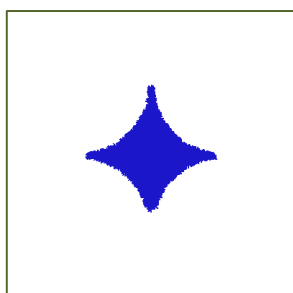
Prechádzka 07



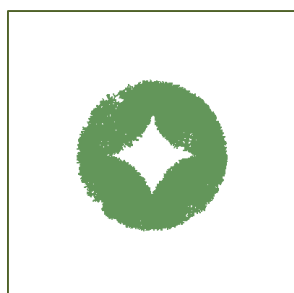
Prechádzka 08



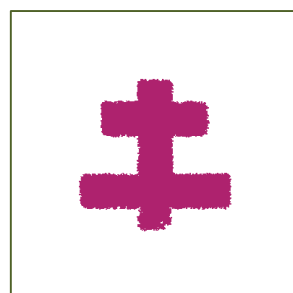
Prechádzka 09



Prechádzka 10



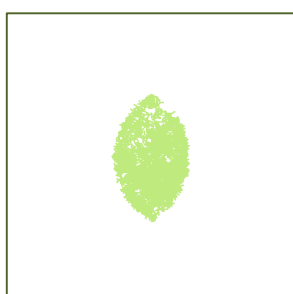
Prechádzka 11



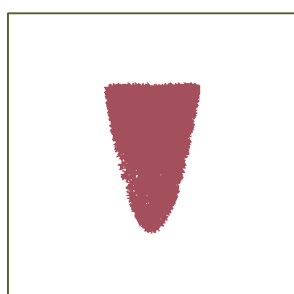
Prechádzka 12



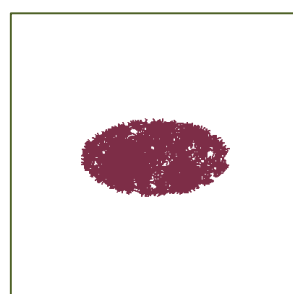
Prechádzka 13



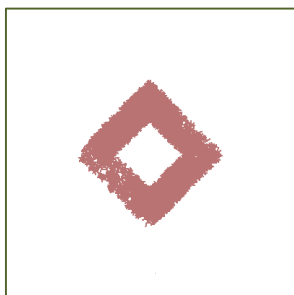
Prechádzka 14



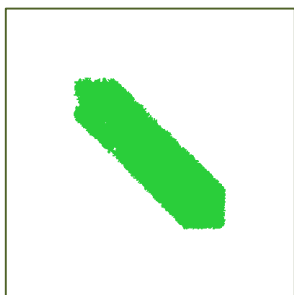
Prechádzka 15



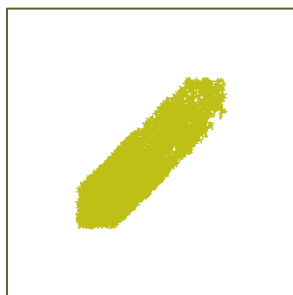
Prechádzka 16



Prechádzka 17



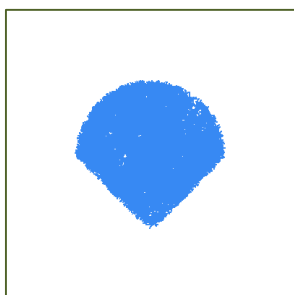
Prechádzka 18



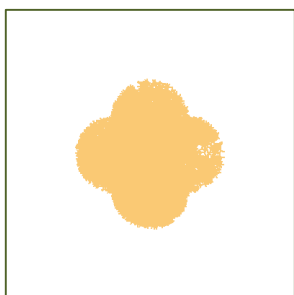
Prechádzka 19



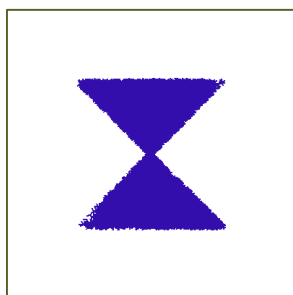
Prechádzka 20



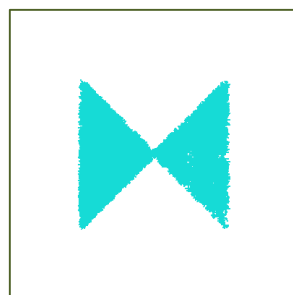
Prechádzka 21



Prechádzka 22



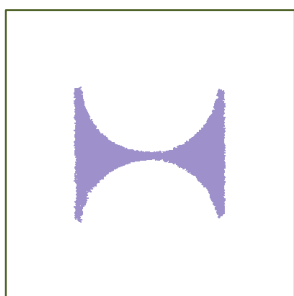
Prechádzka 23



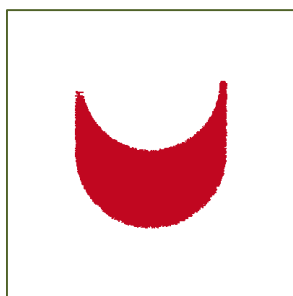
Prechádzka 24



Prechádzka 25



Prechádzka 26



Prechádzka 27



Prechádzka 28

ÚLOHA 01

Do programu dorobte aspoň 4 prechádzky od 17 po 28.

ÚLOHA 02

Vymyslite a naprogramujte 1 vlastnú prechádzku.